**Описание функционала**

Кнопка приложения ”Старт” отвечает за начало игры. Нажав на кнопку, пользователь начинает игру, случайным образом создается два квадрата с цифрой 2 или 4. Нажав на кнопку повторно, игра начинается заново.

При попадании одного блока на другой с одинаковыми цифрами, создается один блок с цифрой в два раза больше предыдущего блока.

Управление блоками с цифрами производится с помощью клавиатуры, а именно:

Движение вверх – клавиша “вверх”

Движение вниз – клавиша “вниз”

Движение влево – клавиша “влево”

Движение вправо – клавиша “вправо”

Игра заканчивается в том случае, если не осталось место для создания нового блока или если достигнуто число 2048.